

Spis treści

O autorze	3
Spis treści	5
Wstęp	8
O podręczniku	8
Terminologia	8
Korzystanie z dołączonej płyty CD	9
Rozdział 1. Powierzchnie	11
Rodzaje powierzchni	12
Operacje bazowe	14
Wyciągnięcie powierzchni	14
Powierzchnia przez obrót	16
Powierzchnia planarna	16
Wypełnienie powierzchni	17
Typy ciągłości	19
Połącz powierzchnie	25
Odsunięcie powierzchni	28
Rozejście promieniowe powierzchni	31
Powierzchnia wyciągnięta po ścieżce	31
Powierzchnia wyciągnięta po profilach	33
Powierzchnia według granicy	35
Przytnij powierzchnię	39
Wydłuż powierzchnię	41
Cofnij przycięcie powierzchni	42
Powierzchnia rozwijalna	44
Pogrub	46
Modelowanie hybrydowe	48
Linie podziałowe	49
Splajny	52
Powierzchnia środkowa	59
Operacje na ścianach	60
Usuń	60
Usuń otwór	62
Napraw krawędzie	63
Zastąp ścianę	64
Deformacja	65
Swobodne formowanie	69
Przenieś ścianę	70
Cięcie powierzchnią	71

Praca z plikami importowanymi	272
Otwieranie plików pochodzących z innych programów	272
Naprawy błędów	275
FeatureWorks – rozpoznawanie operacji.....	310
Automatyczny	312
Interaktywny	313
Analiza odchylenia.....	318
Analiza geometrii	319
Metody szybkiego prototypowania	320
Skanowanie 3D i obróbka wyników.....	320
Drukowanie 3D.....	354
Rozdział 2. Narzędzia do projektowania form	357
Operacje wspomagające projektowanie form	358
Odejmnowanie obiektów i odcisnięcie.....	358
Gniazdo	366
Analizy i narzędzia wspomagające projektowanie form	370
Analiza pochylenia.....	370
Analiza podcięcia.....	373
Analiza linii neutralnej	374
Analiza grubości.....	375
Sprawdzanie symetrii	377
Skalowanie.....	379
Przygotowanie detalu.....	380
Narzędzia do form.....	395
Linie neutralne	396
Powierzchnie zamknięcia stykowego.....	401
Powierzchnie neutralne	404
Podział gniazda na matrycę i stempel	409
Powierzchnia blokująca	411
Rdzeń	413
Formy wtryskowe.....	460
Rozdział 3. Wizualizacje w PhotoView 360	469
Wstęp	470
RealView	470
Perspektywa.....	473
Przechwytywanie obrazu.....	476
Ustawienia programu.....	478
Realistyczne wyświetlanie i renderowanie	479
Materiały fizyczne SolidWorks	479
Wyglądy.....	480

Stany wyświetlania.....	488
Interfejs PhotoView 360.....	489
Definiowanie wyglązków PhotoView 360.....	490
Kalkomanie	500
Scena	510
Tło	513
Środowisko.....	515
Światło	523
Kamera.....	530
Ustawienia renderowania	535
Rozmiar i format	536
Jakość renderowania	537
Poświata	542
Kaustyka	543
Renderowanie konturów	544
Renderowanie sieciowe.....	547
Harmonogram zadań.....	549
Okno podglądu i Ostateczne renderowanie.....	551